

# Plan d'étude d'une courbe paramétrée

## 1 Etude générale

Une courbe paramétrée (plane) est la donnée de 2 fonctions  $x$  et  $y$  d'un même paramètre  $t$ ; la représentation graphique de la trajectoire –ensemble des positions du point  $M$  de paramètre  $t$ – n'est qu'un élément de la courbe paramétrée; une même représentation graphique pouvant être obtenue à partir de plusieurs paramétrages.

On détermine  $D$  l'ensemble de définition commun aux fonctions  $x$  et  $y$ , puis on étudie leurs variations en fonction de  $t$ , que l'on rassemble dans un double tableau de variations.

L'étude des points remarquables et des branches infinies diffère sensiblement de celle des courbes d'équation  $y = f(x)$ .

## 2 Réduction de l'ensemble d'étude – symétries

### 2.1 Périodicité

Si  $x$  et  $y$  sont périodiques de période  $T$ , il suffit de faire l'étude sur un intervalle de longueur  $T$  pour avoir la trajectoire, qui sera parcourue de nouveau à chaque période.

### 2.2 Symétries

- ★ S'il existe une transformation  $\psi$  telle que  $x(\psi(t))$  et  $y(\psi(t))$  aient des propriétés particulières, on peut dans certains cas réduire l'ensemble d'étude, par exemple :
  - Si  $\psi : t \mapsto -t$ , l'étude peut se ramener à  $D \cap [0, +\infty[$
  - Si  $\psi : t \mapsto K - t$ , l'étude peut se ramener à  $D \cap [K/2, +\infty[$
  - Si  $\psi : t \mapsto 1/t$ , l'étude peut se ramener à  $D \cap ([-1, 1] \setminus \{0\})$
  - Cette liste n'est pas exhaustive.
- ★ Quelle que soit la transformation  $\psi$  considérée, il peut en résulter certaines symétries :
  - Si  $x \circ \psi(t) = x(t)$  et  $y \circ \psi(t) = y(t)$ , les points  $M(t)$  et  $M(\psi(t))$  sont les mêmes, la courbe est parcourue une deuxième fois –dans le même sens ou en sens inverse– selon que  $\psi$  est croissante ou décroissante.
  - Si  $x \circ \psi(t) = x(t)$  et  $y \circ \psi(t) = -y(t)$ , les points  $M(t)$  et  $M(\psi(t))$  sont symétriques par rapport à l'axe des abscisses.
  - De même, si  $x \circ \psi(t) = -x(t)$  et  $y \circ \psi(t) = y(t)$ , les points  $M(t)$  et  $M(\psi(t))$  sont symétriques par rapport à l'axe des ordonnées.
  - Si  $x \circ \psi(t) = -x(t)$  et  $y \circ \psi(t) = -y(t)$ , les points  $M(t)$  et  $M(\psi(t))$  sont symétriques par rapport à l'origine du repère.
  - Si  $x \circ \psi(t) = y(t)$  et  $y \circ \psi(t) = x(t)$ , les points  $M(t)$  et  $M(\psi(t))$  sont symétriques par rapport à la droite d'équation  $y = x$ .
  - On peut avoir bien d'autres symétries, par exemple lorsque  $x \circ \psi(t) = K - x(t)$  et  $y \circ \psi(t) = Q - y(t)$  (symétrie par rapport au point de coordonnées  $(K/2, Q/2)$ ), des rotations ( $x \circ \psi(t) = -y(t)$  et  $y \circ \psi(t) = x(t)$  par exemple), des translations...

*Les points qui suivent ne sont pas explicitement au programme (donc pas de résultats à connaître) mais si on vous guide, on peut malgré tout les aborder...*

### 3 Points stationnaires

**Définition 3.1.** Un point  $M(t_0)$  est dit stationnaire lorsque le vecteur dérivé s'annule pour  $t = t_0$ . Le vecteur dérivé ne dirige plus la tangente à la courbe, qui du reste, peut ne pas exister.

**Remarque 3.2.** Un point stationnaire s'appelle également un point singulier ; un point non stationnaire est appelé un point régulier.

Pour étudier l'allure de la courbe localement (au voisinage de  $t_0$ ), on essaie de déterminer un vecteur colinéaire au vecteur vitesse dont la limite en  $t_0$  soit finie et non nulle. Un tel vecteur n'existe pas toujours, en particulier lorsque la courbe n'a pas de tangente en  $M(t_0)$ .

Il revient au même de déterminer un équivalent de  $x(t) - x(t_0)$  lorsque  $t \rightarrow t_0$ , ainsi qu'un équivalent de  $y(t) - y(t_0)$ , puis de les comparer par exemple en en faisant le quotient.

**Remarque 3.3.** Lorsque  $M(t)$  a une limite finie en  $+\infty$  ou  $-\infty$  - c'est à dire lorsque  $x(t)$  et  $y(t)$  ont des limites finies en  $+\infty$  ou  $-\infty$  - le vecteur dérivé tend alors vers  $\vec{0}$  à l'infini. Il ne s'agit pas d'un point stationnaire au sens strict puisque  $\infty$  n'est pas un réel, mais l'étude pour déterminer la tangente éventuelle est identique.

### 4 Branches infinies

Il s'agit d'étudier l'allure de la courbe lorsque  $x$  ou  $y$  a une limite infinie lorsque  $t$  tend vers  $t_0$  ( $t_0$  peut être un réel ou bien  $\pm\infty$ ).

- Si  $\lim_{t \rightarrow t_0} x(t) = \ell \in \mathbb{R}$  et  $\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) = \pm\infty$ , alors la courbe admet une asymptote parallèle à l'axe des ordonnées (verticale) d'équation  $x = \ell$ .
- Inversement, si  $\lim_{t \rightarrow t_0} x(t) = \pm\infty$  et  $\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) = \ell \in \mathbb{R}$ , alors la courbe admet une asymptote parallèle à l'axe des abscisses (horizontale) d'équation  $y = \ell$ .
- Si  $x(t)$  et  $y(t)$  ont des limites infinies en  $t_0$ , il faut étudier la limite de  $y/x$  comme pour une courbe classique. Si cette limite est nulle (resp. infinie), on obtient une branche asymptotique parallèle à l'axe des abscisses (resp. à l'axe des ordonnées). Si cette limite est un réel  $a \neq 0$ , on étudie la limite en  $t_0$  de la différence  $y(t) - ax(t)$ . Si cette limite est finie ( $b \in \mathbb{R}$ ), on a une asymptote oblique d'équation  $y = ax + b$  et si cette limite est infinie, une branche asymptotique oblique de pente  $a$ . Dans le cas d'une asymptote oblique, on détermine le signe de la différence  $y(t) - [ax(t) + b]$  pour avoir la position de la courbe par rapport à l'asymptote.
- Il existe bien d'autres courbes asymptotes possibles.

### 5 Points doubles

**Définition 5.1.**  $D \in \mathcal{P}$  est un point multiple de  $(\mathcal{C})$  s'il existe au moins deux valeurs distinctes  $t_1$  et  $t_2$  du paramètre pour lesquelles  $M(t_1) = M(t_2) = D$ .

Aucun résultat général n'est à connaître, sauf la définition tout de même. En général les vecteurs dérivés ne sont pas les mêmes aux points de paramètres  $t_1$  et  $t_2$ .

Toutefois, lorsqu'on résout  $x(t_2) - x(t_1) = 0$  et  $y(t_2) - y(t_1) = 0$ , une solution évidente est toujours  $t_1 = t_2$ , on peut donc parfois factoriser par  $t_2 - t_1$  (en particulier dans le cas de fractions rationnelles).