

# Bibliografía

- [1] Manual de referencia de xLOGO. Autor: **Loïc Le Coq**. Traducción: **Marcelo Duschkin** y **Álvaro Valdés**.

<http://downloads.tuxfamily.org/xlogo/downloads-sp/manual-sp.pdf>

- [2] Diez lecciones para descubrir el lenguaje xLOGO. Autor: **Loïc Le Coq**. Traducción: **Álvaro Valdés**.

<http://downloads.tuxfamily.org/xlogo/downloads-sp/tutorial.pdf>

- [3] Wikipedia

<http://es.wikipedia.org>

- [4] Paraíso de LOGO. Autor: **Daniel Ajoy**.

<http://neoparaiso.com/logo/>

- [5] Cuaderno de ejercicios de LOGO. Autor: **Pedro José Fernández**.

<http://neoparaiso.com/logo/documentos/ejercicios-logo.pdf>

- [6] Informática y Matemática. Asignatura optativa (y libre configuración). Autores: **Eugenio Roanes Macías** y **Eugenio Roanes Lozano**

[http://www.ucm.es/info/secdealg/ApuntesLogo/INF\\_MATN\\_2006.PDF](http://www.ucm.es/info/secdealg/ApuntesLogo/INF_MATN_2006.PDF)

- [7] Introducción a la Programación con PYTHON. Autor: **Bartolomé Sintés Marco**

<http://www.mclibre.org/consultar/python/>