

1

2 Prog Edit Ajouter [nxt] [OK] [Save]

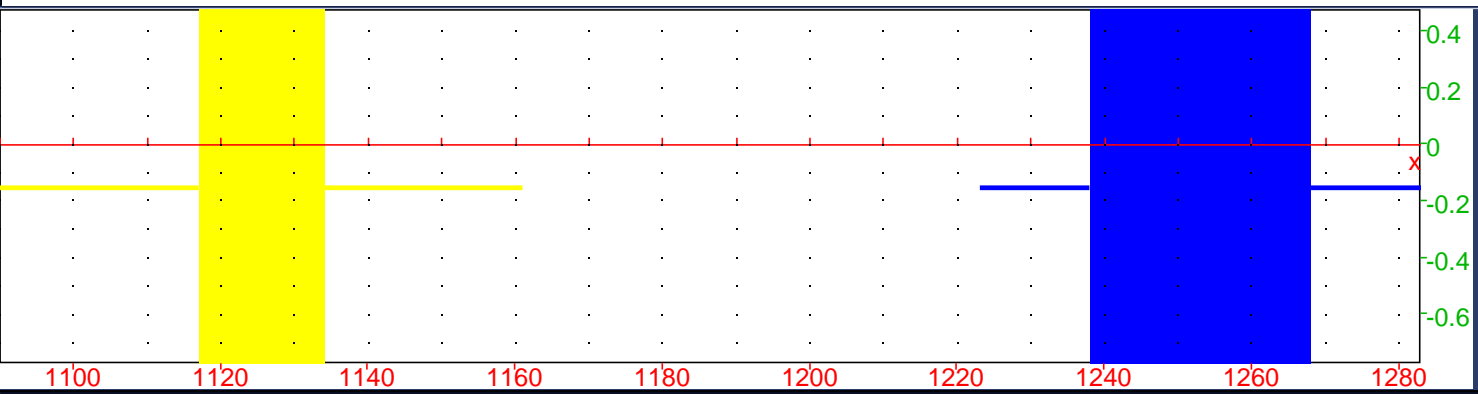
```
toscane(taille,essais):= {
local neuf,dix,T,n,d,s,k,mn,md;
neuf:=NULL; dix:=NULL; //on crØe 2 listes vides au dØpart
for(k:=1;k<=essais;k++) { //on va faire plusieurs essais
T:=ranm(1,taille,'rand(6)+rand(6)+rand(6)+3'); // on construit une liste
//de "taille" lancers de 3 dØs en affichant les rØultats
neuf:=neuf,count_eq(9,T); // on compte le nombre de 9
dix:=dix,count_eq(10,T); // on compte le nombre de 10
}
n:=evalf(mean([neuf])/taille)*100; //on calcule la frØquence des sorties
d:=evalf(mean([dix])/taille)*100;
s:=taille*essais;
mn:=couleur(moustache([neuf]),jaune+rempli+line_width_3);
md:=couleur(moustache([dix]),bleu+rempli+line_width_3);
print("Sur "+s+" essais, la frØquence de sortie de 9 est de " +n+"%,
et celle de 10 est de "+d+"%");mn,md;
};;
```

// Parsing toscane
 // Success compiling toscane

Done

3 toscane(10000,100)

"Sur 1000000 essais, la frØquence de sortie de 9 est de 11.2578%, et celle de 10 est de 12.5356%"
 Evaluation time: 14.7



4

5